

为了便于用键盘输入命令，AutoCAD 提供了一些常用命令的简写形式，即短命令。有些命令的短命令不只一个，如 COPY（复制）命令的短命令有 CO 和 CP 两个。有的短命令本身并不短，只是为了便于记忆，如 3DNavigate 是 3DWALK（漫游）命令的短命令。由于短命令 3DNavigate 较长，本表只保留 3DWALK 命令的另一个短命令 3DW。有些命令虽然较为常用，但本身并不长，如 U（放弃上一次的操作）、ID（查询指定位置的坐标）或 UCS（建立和管理用户坐标系）命令目前尚无相应的短命令。用户可以通过 AutoCAD 的 support 目录下的 acad.pgp 文件自定义任何 AutoCAD 命令的多个短命令。

命令全称与短命令（简写形式）对照表

命令	短命令	功能
3DALIGN	3AL	在三维空间将选定的一些对象与指定的对象对齐。在对齐过程中，首先为源对象指定一个、两个或三个点，然后为目标对象指定一个、两个或三个点。
3DARRAY	3A	创建形体的三维阵列。
3DFACE	3F	生成由三个或四个顶点确定的三维平面。
3DMOVE	3M	利用“移动夹点”工具三维平移形体。
3DORBIT	3DO	受 Z 轴方向约束的动态观察。
	ORBIT	
3DPOLY	3P	创建三维多段线。
3DROTATE	3R	利用“旋转夹点”工具，三维旋转形体。
3DWALK	3DW	进入漫游状态。
ADCENTER	ADC	打开“设计中心”选项板，对图层、线型、样式、块、外部参照等资源进行管理。
	DC	
ALIGN	AL	将选定的一些对象与其他对象对齐。
APpload	AP	加载和卸载应用程序。
ARC	A	绘制圆弧。
AREA	AA	查询指定区域的面积和周长。
ARRAY	AR	以对话框方式创建选定对象的矩形或环形阵列。
-ARRAY	-AR	以命令行方式创建选定对象的矩形或环形阵列。
ATTDEF	ATT	以对话框方式定义属性。
-ATTDEF	-ATT	以命令行方式定义属性。
ATTEDIT	ATE	以对话框方式编辑属性。
-ATTEDIT	-ATE	以命令行方式编辑属性。
	ATTE	
BACTION	AC	向动态块定义中添加动作。
BCLOSE	BC	关闭块编辑器。
BEDIT	BE	打开“编辑块定义”对话框，进入块编辑状态。
BLOCK	B	以对话框方式创建块定义。
-BLOCK	-B	以命令行方式创建块定义。
BOUNDARY	BO	以对话框方式用封闭区域创建面域或多段线边界。
	BPOLY	
-BOUNDARY	-BO	以命令行方式用封闭区域创建面域或多段线边界。

BPARAMETER	PARAM	向动态块定义中添加带有夹点的参数。
BREAK	BR	打断选定的对象。
BSAVE	BS	保存当前块定义。
BVSTATE	BVS	创建、设置或删除动态块中的可见性状态。
CAMERA	CAM	设置相机和目标的位置等参数，创建相机视图。
CHAMFER	CHA	给对象填加倒角。
CHANGE	-CH	以命令行方式修改选定对象的几何和非几何特性。
CHECKSTANDARDS	CHK	检查当前图形文件与标准图形文件的冲突情况。
CIRCLE	C	绘制圆。
COLOR	COL	设置新图形对象的颜色。
COMMANDLINE	CLI	显示命令行。
COPY	CO	复制选到的一些图形对象。
	CP	
CTABLESTYLE	CT	设置当前的字样。
CYLINDER	CYL	创建一个圆柱或椭圆柱体。
DBCONNECT	DBC	打开“数据库连接管理器”。
DDEDIT	ED	编辑文字、标注文字、属性定义和形位公差。
DDVPOINT	VP	用对话框方式设置视点。
DIMALIGNED	DAL	生成对齐型尺寸标注。
DIMANGULAR	DAN	生成角度型尺寸标注。
DIMARC	DAR	生成弧长型尺寸标注。
DIMBASELINE	DBA	生成基线型尺寸标注。
DIMCENTER	DCE	生成圆或圆弧的圆心标记。
DIMCONTINUE	DCO	生成连续型尺寸标注。
DIMDIAMETER	DDI	生成直径型尺寸标注。
DIMDISASSOCIATE	DDA	删除选定尺寸标注的关联性。
DIMEDIT	DED	编辑尺寸标注。
	DIMED	
DIMJOGGED	DJO	生成折弯半径型尺寸标注。
	JOG	
DIMLINEAR	DLI	生成长度（线性）型尺寸标注。
DIMORDINATE	DOR	生成坐标型尺寸标注。
DIMOVERRIDE	DOV	用新值替代当前标注样式中指定的尺寸变量，更新选到的尺寸标注，或者放弃对选到的尺寸标注的更新。
DIMRADIUS	DRA	生成半径型尺寸标注。
DIMREASSOCIATE	DRE	将选定的尺寸标注与图形对象相关联。
DIMSTYLE	D	创建和修改尺寸标注样式。
	DDIM	
	DST	
DIMTEDIT	DIMTED	移动和旋转尺寸文字。
DIST	DI	查询两点之间的距离和连线与 OX 轴的角度。
DIVIDE	DIV	用点或块作为标记等分对象。
DONUT	DO	绘制填充的圆和环。

DRAWINGRECOVERY	DRM	打开“图形修复管理器”。
DRAWORDER	DR	更改图像相对于其他图形对象的显示顺序。
DSETTINGS	DS	打开“草图设置”对话框，设置栅格显示、栅格捕捉、极轴追踪、对象捕捉追踪、对象捕捉和动态输入模式。
	SE	
DSVIEWER	AV	打开“鸟瞰视图”窗口。
DVIEW	DV	使用相机和目标来定义平行投影或透视图。
ELLIPSE	EL	绘制椭圆或椭圆弧。
ERASE	E	删除选到的图形对象。
EXPLODE	X	将块、多段线、填充图案或尺寸标注分解为简单的图形对象。
EXPORT	EXP	按照 DWF、DXF、SAT 等其他文件格式输出图形对象。
EXTEND	EX	将选到的对象作为边界边延伸指定的对象。
EXTERNALREFERENCES	ER	打开“外部参照”选项板，管理外部参照。
EXTRUDE	EXT	沿指定的方向将对象或平面拉伸指定距离，创建三维实体或曲面。
FILLET	F	给对象填加圆角。
FILTER	FI	创建一个过滤表，对象必需符合过滤表的要求才能包含在选择集内。
FLATSHOT	FSHOT	创建当前视图中所有三维对象的二维表示。
GEOGRAPHICLOCATION	GEO	确定指定位置的纬度和经度。
GRADIENT	GD	用渐变色填充封闭区域或选定的对象。
GROUP	G	以对话框方式创建和管理组。
-GROUP	-G	以命令行方式创建和管理组。
HATCH	BH	以对话框方式用图案或渐变色填充封闭区域或选定的对象。
	H	
-HATCH	-H	以命令行方式用图案或渐变色填充封闭区域或选定的对象。
HATCHEDIT	HE	编辑图案填充。
HIDE	HI	显示消除隐藏线的三维线框模型。
IMAGE	IM	以对话框方式管理图像。
-IMAGE	-IM	以命令行方式管理图像。
IMAGEADJUST	IAD	控制图像的亮度、对比度和褪色度。
IMAGEATTACH	IAT	将图像附着到当前图形文件。
IMAGECLIP	ICL	使用剪裁边界定义图像对象的子区域。
IMPORT	IMP	输入 WMF、SAT 或 3DS 类型的文件。
INSERT	I	以对话框方式插入块或外部图形文件。
-INSERT	-I	以命令行方式插入块或外部图形文件。
INSERTOBJ	IO	插入链接对象或内嵌 OLE 对象。
INTERFERE	INF	检查形体之间是否产生干涉现象。
INTERSECT	IN	将多个形体的公共部分作为一个新的形体。
JOIN	J	将多个对象合并为一个对象。
LAYER	LA	以对话框方式管理图层和设置图层的特性。
-LAYER	-LA	以命令行方式管理图层和设置图层的特性。

-LAYOUT	LO	创建并修改布局选项卡。
LEADER	LEAD	引线标注块、注释或形位公差。
LENGTHEN	LEN	拉长或缩短对象的长度或改变圆弧的包含角。
LINE	L	绘制直线段。
LINETYPE	LT	以对话框方式加载、设置和修改线型。
-LINETYPE	-LT	以命令行方式加载、设置和修改线型。
LIST	LI	查询选定对象的数据库信息。
	LS	
LTSCALE	LTS	设置全局线型比例因子。
LWEIGHT	LW	设置新图形对象的线宽、线宽单位和显示线宽的比例。
MARKUP	MSM	打开“标记集管理器”，了解和更改标记的状态。
MATCHPROP	MA	将选定对象的特性应用到其他对象。
MATERIALMAP	SETUV	通过材质贴图夹点调整形体表面或对象上的贴图。
MATERIALS	MAT	打开“材质”选项板，管理、应用和修改材质。
	RMAT	
MEASURE	ME	用点或块为标记在指定对象上按指定长度排列。
MIRROR	MI	二维镜像选到的图形对象。
MLINE	ML	绘制多线。
MOVE	M	平移选到的图形对象。
MSPACE	MS	从“图纸”空间切换到“模型”空间。
MTEXT	MT	绘制多行文字。
	T	
-MTEXT	-T	绘制多行文字。
MVIEW	MV	在图纸空间创建视图。
OFFSET	O	生成图形对象的偏移线。
OPTIONS	OP	更改文件的搜索路径、用户界面、系统配置等有关 AutoCAD 的设置。
OSNAP	OS	以对话框方式设置自动对象捕捉模式。
-OSNAP	-OS	以命令行方式设置自动对象捕捉模式。
PAN	P	实时平移显示。
-PAN	-P	以命令行方式平移显示。
PASTESPEC	PA	插入剪贴板数据并控制数据格式。
PEDIT	PE	编辑多段线或三维多边形网络。
PLINE	PL	绘制二维多段线。
PLOT	PRINT	将图形打印到绘图仪、打印机或指定文件。
POINT	PO	绘制点。
POLYGON	POL	绘制正多边形。
POLYSOLID	PSOLID	创建多段体。
PREVIEW	PRE	预示图形的打印效果。
PROPERTIES	CH	打开“特性”选项板，修改选定对象的特性。
	MO	
	PR	
PSPACE	PS	从模型空间切换到图纸空间。

PUBLISHTOWEB	PTW	创建包括选定图形的图像的网页。
PURGE	PU	以对话框方式删除未使用的图层、线型、字样、块等命名对象。
-PURGE	-PU	以命令行方式删除未使用的图层、线型、字样、块等命名对象。
PYRAMID	PYR	创建棱锥体。
QLEADER	LE	创建引线和引线注释。
QUICKCALC	QC	打开“快速计算”器。
RECTANG	REC	绘制矩形。
REDRAW	R	刷新当前视口的显示。
REDRAWALL	RA	刷新所有视口的显示。
REGEN	RE	重生成当前视口的图形。
REGENALL	REA	重生成所有视口的图形。
REGION	REG	将包含封闭区域的对象转换为面域。
RENAME	REN	以对话框方式更改图层、视图、字样、块等命名对象的名称。
-RENAME	-REN	以命令行方式更改图层、视图、字样、块等命名对象的名称。
RENDER	RR	创建三维线框或实体模型的照片级真实感着色图像。
RENDERCROP	RC	选择要进行渲染的特定区域。
RENDERENVIRONMENT	FOG	设置渲染环境。
RENDERPRESETS	RP	打开“渲染设置管理器”，指定渲染预设和可重复使用的渲染参数来渲染图像。
RENDERWIN	RW	显示“渲染”窗口而不执行渲染任务。
REVOLVE	REV	通过绕轴旋转二维对象来创建三维实体或曲面。
ROTATE	RO	绕基点旋转对象。
RPREF	RPR	打开“高级渲染设置”选项板以进行高级渲染设置。
SCALE	SC	在 X、Y 和 Z 方向按相同比例放大或缩小对象。
SCRIPT	SCR	从脚本文件执行一系列命令。
SECTION	SEC	用平面和实体的交集创建面域。
SECTIONPLANE	SPLANE	创建三维对象的截面。
SETVAR	SET	了解或修改系统变量值。
SHADEMODE	SHA	以命令行方式确定视觉样式。
SHEETSET	SSM	打开“图纸集管理器”选项板。
SLICE	SL	用平面或曲面剖切实体。
SNAP	SN	启用、关闭或设置栅格捕捉。
SOLID	SO	创建三角形和四边形的二维填充。
SPELL	SP	检查图形文件中文字对象的拼写。
SPLINE	SPL	绘制样条曲线。
SPLINEDIT	SPE	编辑样条曲线。
STANDARDS	STA	显示当前图形文件与相关联的标准文件的相关信息。
STRETCH	S	拉伸图形对象。
STYLE	ST	创建或修改命名文字样式。

SUBTRACT	SU	通过差集运算，从一些形体中减去另一些形体，得到新的形体。
TABLE	TB	插入表格。
TABLESTYLE	TS	定义新的表格样式。
TABLET	TA	校准、配置、打开和关闭已连接的数字化仪。
TEXT	DT	绘制单行文字对象。
THICKNESS	TH	设置当前图形对象的三维厚度。
TILEMODE	TI	激活“模型”选项卡或上一个“布局”选项卡。
	TM	
TOLERANCE	TOL	创建形位公差。
TOOLBAR	TO	显示、隐藏和自定义工具栏。
TOOLPALETTES	TP	打开“工具选项板”。
TORUS	TOR	创建圆环体。
TRIM	TR	将选到的对象作为剪切边修剪指定的对象。
UCSMAN	UC	管理已定义的用户坐标系。
UNION	UNI	通过并集运算，将多个形体合并为一个形体。
UNITS	UN	以对话框方式确定长度和角度的单位制和精度。
-UNITS	-UN	以命令行方式确定长度和角度的单位制和精度。
VIEW	V	以对话框方式保存和恢复命名视图、相机视图、布局视图和预设视图。
-VIEW	-V	以命令行方式保存和恢复命名视图、相机视图、布局视图和预设视图。
VISUALSTYLES	VSM	打开“视觉样式管理器”，创建、修改和管理视觉样式。
-VISUALSTYLES	-VSM	以命令行方式管理视觉样式。
VPOINT	-VP	以命令行方式确定观察坐标系原点的方向。
VSCURRENT	VS	确定当前视口的视觉样式。
WBLOCK	W	以对话框方式将对象或块写入新的图形文件。
-WBLOCK	-W	以命令行方式将对象或块写入新的图形文件。
WEDGE	WE	创建楔形体。
XATTACH	XA	将外部参照附着到当前图形文件。
XBIND	XB	以对话框方式将外部参照中命名对象绑定到当前图形文件。
-XBIND	-XB	以命令行方式将外部参照中命名对象绑定到当前图形文件。
XCLIP	XC	定义外部参照或块剪裁边界，并设置前、后裁剪平面。
XLINE	XL	绘制无限长的（构造）线。
XREF	XR	打开“外部参照”选项板，管理外部参照。
-XREF	-XR	以命令行方式管理外部参照。
ZOOM	Z	实时缩放显示。